



Umowa o udział w imprezie rekreacyjnej Stowarzyszenia GSTEAM.PL

1. Niniejsze Warunki Uczestnictwa stanowią integralną część umowy o udział w imprezie rekreacyjnej organizowanej przez Stowarzyszenie GSTEAM.PL z siedzibą w Zakopanem, 34-500, os. Szymony 8/7, zwanej dalej Imprezą.
2. Zawarcie umowy o udział w imprezie rekreacyjnej następuje z chwilą podpisania druku Umowy przez Uczestnika imprezy, dostarczenia Umowy-Zgłoszenia oraz wpłacenia przez Uczestnika imprezy zaliczki, określonej w pkt. 1.5. i jest tożsame ze wstąpieniem każdej zgłoszonej osoby w poczet członków wspierających Stowarzyszenia GSTEAM.PL
3. Stronami umowy są Stowarzyszenie GSTEAM.PL oraz Uczestnik imprezy. Uczestnikiem imprezy rekreacyjnej jest osoba zgłaszająca udział w imprezie i podpisująca druk Umowy oraz inne osoby wpisane w Umowie-Zgłoszeniu przez osobę zgłaszającą. Zgłoszenie udziału w imprezie rekreacyjnej dokonane przez osobę niepełnoletnią winno być potwierdzone przez jego opiekuna.
4. Podpisując umowę o udział w imprezie rekreacyjnej organizowanej przez Stowarzyszenie GSTEAM.PL wyrażają Państwo zgodę w rozumieniu ustawy o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 roku/ art. 23 pkt.1 pkt. 1 w związku z art.7 pkt. 5 na przetwarzanie, uaktualnianie, udostępnianie i przechowywanie swoich danych osobowych w celu realizacji podróży ze Stowarzyszeniem GSTEAM.PL oraz w celach marketingowych.
5. Uczestnik zostaje umieszczony na liście stałej uczestników imprezy po podpisaniu, przez osobę zgłaszającą udział w Imprezie, druku Umowy-Zgłoszenia Uczestnictwa i dokonaniu równocześnie lub w przypadku rezerwacji pisemnych, mailowych i telefonicznych w ciągu 3 dni wpłaty zaliczki. Lista stała uczestników imprezy to lista, która obejmuje Uczestników, którzy mieszczą się w limicie miejsc przewidzianych przez Stowarzyszenie GSTEAM.PL do sprzedaży na daną imprezę. Uczestnik umieszczony na liście stałej uzupełnia wpłatę do pełnej ceny imprezy najpóźniej na 30 dni przed datą rozpoczęcia imprezy. Rezerwacja nie będzie ważna w przypadku wpłaty mniejszej niż 200 Euro/turnus/osoba lub 800 zł/turnus/osoba, jak również w przypadku braku wpłaty pozostałej kwoty w wyznaczonym terminie, tj. do 30 dni przed planowanym terminem wyjazdu/imprezy. Niedotrzymanie terminu płatności jest jednoznaczne z rezygnacją uczestnika z wyjazdu i utratą zaliczki.
6. Po sprzedaniu wszystkich miejsc w danej imprezie Stowarzyszenie GSTEAM.PL może przyjmować dalsze zgłoszenia zainteresowanych uczestników na listę rezerwową. Udział tych osób w imprezie może nastąpić tylko w przypadku potwierdzenia rezerwacji przez Stowarzyszenie GSTEAM.PL
7. Niedokonanie w ustalonym terminie wpłat należności za imprezę może być przyczyną skreślenia uczestnika z listy stałej lub rezerwowej na warunkach rezygnacji z przyczyn nie leżących po stronie Stowarzyszenia GSTEAM.PL
8. Przy zawieraniu umowy Stowarzyszenie GSTEAM.PL określa rodzaj dokumentów niezbędnych do realizacji imprezy oraz termin ich okazania lub dostarczenia do Stowarzyszenia GSTEAM.PL Brak takich dokumentów lub ich nieterminowe złożenie jest równoznaczne z rezygnacją uczestnictwa w imprezie z przyczyn nie leżących po stronie Stowarzyszenia GSTEAM.PL W przypadku nie dostarczenia danych do ubezpieczenia Stowarzyszenie GSTEAM.PL nie ponosi odpowiedzialności za nie ubezpieczenie Uczestnika.
9. Uczestnik jest zobowiązany poinformować Stowarzyszenie GSTEAM.PL o zmianie nazwiska i adresu. Informacje te winny być przekazane niezwłocznie do Stowarzyszenia GSTEAM.PL najpóźniej na 7 dni przed wyjazdem. W przypadku braku takiej informacji lub przekazania jej w terminie uniemożliwiającym załatwienie niezbędnych formalności Stowarzyszenia GSTEAM.PL nie ponosi odpowiedzialności za skutki z tego wynikłe, co może być równoznaczne z rezygnacją z uczestnictwa w imprezie z przyczyn nie leżących po stronie Stowarzyszenia GSTEAM.PL
10. Stowarzyszenie GSTEAM.PL zastrzega sobie prawo odwołania imprezy z przyczyn od siebie niezależnych. W takim przypadku uczestnik może żądać wpisania go na listę stałą uczestników innej imprezy lub zwrotu pełnej wpłaty.
11. W przypadku braku wymaganego minimum uczestników, stanowiącego 80% miejsc, które Stowarzyszenie GSTEAM.PL ma do dyspozycji na daną imprezę, Stowarzyszenie GSTEAM.PL zastrzega sobie prawo odwołania imprezy najpóźniej na 10 dni przed datą jej rozpoczęcia.
12. W przypadku panujących złych warunków atmosferycznych uniemożliwiających przeprowadzenie szkolenia w sposób bezpieczny dla jego uczestników, Stowarzyszenia GSTEAM.PL zastrzega sobie prawo do zmiany programu szkolenia. W przypadku zmiany miejsca szkolenia (za porozumieniem stron) koszty zmiany miejsca szkolenia ponoszą jego uczestnicy.
13. W przypadku małej liczby (poniżej sześciu) osób w grupie szkoleniowej Stowarzyszenie GSTEAM.PL zastrzega sobie prawo do ograniczenia czasu trwania zajęć. Decyzja taka zakomunikowana może być wyłącznie przed rozpoczęciem szkolenia. W przypadku nagłej zmiany warunków atmosferycznych w szczególności zmiany grubości pokrywy śnieżnej, Stowarzyszenie GSTEAM.PL zastrzega sobie prawo do zmiany terminu imprezy lub jej odwołania.

15. Uczestnik wyjazdu uiszczając całość opłaty za wyjazd wyraża tym samym zgodę na prezentowanie swojego wizerunku na zdjęciach w ramach promocji Stowarzyszenia GSTEAM.PL (katalogi, strona www).

REZYGNACJA Z IMPREZY

1. Uczestnik rezygnujący z imprezy z przyczyn nie leżących po stronie Stowarzyszenia GSTEAM.PL, w tym m.in. z powodu:
- niedotrzymywania przez Uczestnika określonych w umowie terminów uzupełnienia wpłat i dostarczenia dokumentów,
 - nie zgłoszenia się w miejscu realizacji świadczeń do pilota/rezydenta lub innego przedstawiciela Stowarzyszenia GSTEAM.PL wskazanego w programie lub na voucherze,
 - choroby i innych przypadków losowych.

ponosi koszty rezygnacji z uczestnictwa w imprezie wynoszące standardowo za osobę:

- od 120. dnia przed datą rozpoczęcia wyjazdu: kwotę zaliczki
 - od 30. dnia przed datą rozpoczęcia wyjazdu: 30% całkowitej ceny imprezy
 - od 15. dnia przed datą rozpoczęcia wyjazdu: 50 % całkowitej ceny imprezy
 - od 10. dnia przed datą rozpoczęcia wyjazdu: 95 % całkowitej ceny imprezy
2. Stowarzyszenie GSTEAM.PL nie obciąży Uczestnika kosztami rezygnacji, za wyjątkiem uzasadnionej opłaty manipulacyjnej, obejmującej rzeczywiste koszty obciążające Stowarzyszenia GSTEAM.PL, jeżeli uczestnik najpóźniej w chwili odstąpienia od umowy wskaże osobę, spełniającą warunki udziału w imprezie, która przejmie jego obowiązki wynikające z tej umowy. Dokonane przez Uczestnika wpłaty na poczet imprezy zostaną mu zwrócone po dokonaniu odpowiedniej wpłaty na poczet tej ceny przez osobę wskazaną i po potrąceniu opłaty manipulacyjnej.

REALIZACJA UMOWY

1. Przy wyjeździe transportem organizowanym przez Uczestnika we własnym zakresie, wydanie Vouchera/Skierowania na odbiór świadczeń nastąpi w terminie określonym przy zawarciu umowy nie wcześniej jednak niż po wniesieniu przez uczestnika pełnej wpłaty na imprezę.
2. Stowarzyszenie GSTEAM.PL jest odpowiedzialne za przebieg imprezy zgodny z programem. Ewentualne reklamacje należy zgłaszać bezpośrednio do przedstawiciela Stowarzyszenia GSTEAM.PL. Stowarzyszenie jest zobowiązane do dokonania zwrotu Uczestnikowi wartości niezrealizowanych świadczeń.
3. Uczestnik imprezy nie może domagać się od Stowarzyszenia GSTEAM.PL odszkodowania z tytułu poniesionych strat moralnych oraz strat wynikających z uszkodzenia, kradzieży sprzętu sportowego. Wszelkie odszkodowania są przyznawane wyłącznie na podstawie uzasadnionej i udokumentowanej szkody, powstałej w związku z niewykonaniem lub nienależnym wykonaniem umowy przez Stowarzyszenie GSTEAM.PL
4. Stowarzyszenie GSTEAM.PL nie będzie dokonywało zwrotu wartości świadczeń, które nie zostały w części lub w całości wykorzystane z przyczyn leżących po stronie Uczestnika, takich jak na przykład awaria środka transportu przy imprezach z dojazdem własnym, skrócenie pobytu, inne.
5. Uczestnicy zobowiązani są do pokrycia kosztów ewentualnie wyrządzonych przez siebie szkód w trakcie trwania imprezy w miejscu ich powstania. Za szkody wyrządzone przez osoby niepełnoletnie odpowiadają ich prawni opiekunowie.
6. Uczestników wyjazdów Stowarzyszenia GSTEAM.PL ubezpiecza Allianz w zakresie kosztów leczenia, następstw nieszczęśliwych wypadków oraz OC. Warunki ubezpieczenia dostępne są w biurze Stowarzyszenia GSTEAM.PL oraz w oddziałach Allianz oraz na stronie internetowej www.allianz.pl.
7. W przypadku nieskorzystania przez Uczestnika z transportu autobusowego, Organizator nie świadczy usług związanych z transportem indywidualnym. W szczególności organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne korzystanie przez Uczestnika z okazjonalnego transportu wraz z innym Uczestnikiem bądź trenerem. W takim przypadku wszelkie sprawy związane z przejazdem Uczestnik zobowiązany jest załatwiać bezpośrednio z osobą, z którą będzie podróżował.

DANE DOTYCZĄCE WYJAZDU :

Miejsce i termin wyjazdu:

Dojazd autokarowy: TAK/NIE *(niepotrzebne skreślić)

DATA I PODPIS UCZESTNIKA IMPREZY